

## Capital Games et la Maison du Jeu Vidéo présentent

### « Le guide des aides et soutiens à la production de jeux vidéo 2014 ».

Paris, le 23 juin 2014, Le « guide des aides et soutiens à la production de jeux vidéo 2014 » est un outil qui recense l'intégralité des aides publiques auxquelles les sociétés du jeu vidéo peuvent candidater tout au long de leur développement. Edité par Capital Games sous son label d'édition « La Maison du Jeu Vidéo » et co-écrit par Pascal Berard de Ecodit, il permet aux TPE et PME du jeu vidéo d'identifier les aides adaptées à leurs projets et de s'orienter vers les bons interlocuteurs.

Le « guide des aides et soutiens à la production de jeux vidéo 2014 » regroupe une quarantaine de fiches détaillant avec précision les entreprises éligibles, les dépenses éligibles, les modalités de remboursement, les échéances ainsi que les liens d'inscriptions et de postulation aux aides franciliennes, nationales et européennes, recensées dans cinq catégories :

- Les aides publiques ou crédits d'impôt consacrés à la R&D et la technologie,
- Les aides publiques consacrées au développement de contenus,
- Les aides publiques consacrées à l'innovation,
- Les garanties et aide publiques consacrées au développement international,
- Les garanties de financement et aides aux opérations collectives.

Capital Games se donne pour mission de fédérer les acteurs du jeu vidéo sur Paris et l'Île-de-France, de regrouper les ressources et besoins afin consolider et représenter l'industrie du jeu vidéo. La création du « guide des aides et soutiens à la production de Jeux Vidéo » fait donc partie intégrante des missions du cluster auprès de ses membres.

Vous pouvez commander le guide sur le site [Capital-Games.org](http://Capital-Games.org) > Actions > Publications > Guide pratiques ou bien en remplissant le bon de commande suivant :

<https://docs.google.com/forms/d/1XLBzfU2Yk6O7a1XwnNhAt0Nycu0hLQyHMmeqlzSadck/viewform>

**Le prix unitaire HT est fixé à 40€ pour les sociétés non membres Capital Games.**

Extraits de guide des aides et soutiens à la production de Jeux Vidéo :

Une Introduction au guide «...Dans le cas du jeu vidéo, les aides existent et visent à développer le tissu industriel français. Comment ? En soutenant le dynamisme du secteur et la création d'entreprise, en favorisant l'innovation technologique, en apportant un soutien à la création d'œuvre culturelle... A chaque entreprise un



profil et un besoin différent [...] L'objectif du guide est de recenser en un endroit unique les aides à destination des entreprises et des porteurs de projets de jeu vidéo concernant les moments de vie de l'entreprise... »

Horizon 2020 et instrument PME «...Horizon 2020 est le nouveau programme de financement de la recherche et de l'innovation de l'Union européenne pour la période 2014-2020. Il concentre ses financements sur la réalisation de trois priorités : l'excellence scientifique, la primauté industrielle et les défis sociétaux. Soutenir les P.M.E. est d'une importance vitale pour la croissance européenne, en particulier en temps de crise. La Commission veut encourager l'esprit d'entreprise et l'innovation dans une perspective de croissance économique, mais également comme moyen de stimuler les investissements du secteur privé dans le domaine de la science et de l'innovation... »

**Aide aux projets collaboratifs**  
des pôles de compétitivité  
Fonds Unique Interministériel (F.U.I.)

**Portes de l'Info / Digitale Partner**

**Description et contexte**  
Aider financièrement à la mise en œuvre d'un projet collaboratif portant sur le développement de nouveaux produits numériques à fort contenu innovant (jeux vidéo).

**Préfinanç.**  
Appeler à une offre de compétences complémentaires : Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext... Une offre de compétences.

**Cibles d'aiguillage**  
Porteurs de projets collaboratifs AFIS des pôles de compétitivité : Universalia, Niteo, Imaginext, Universalia.

**Supports d'aiguillage**  
- Fiches de processus effectués au projet AFIS  
- Mécanismes d'appariement et de répartition des tâches sur la durée d'activité.  
- Tableau de suivi d'activités (tableau de suivi de projet).

**Financement**  
Le dispositif soutient des aides financières destinées à couvrir les dépenses de fonctionnement des entreprises et d'aider à la mise en œuvre de projets innovants.

**Évaluation**  
Des appels à projets par un comité de sélection pour le financement. Les projets sont évalués sur la base de critères de sélection.

**Déclencheur**  
L'association Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext.

**Statut**  
L'association Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext.

**Pour aller plus loin**  
Site internet Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext.

**Règle des minimis**  
Focus et conseils

Montant maximal	2014	2015	2016	2017	2018	2019	2020
Montant maximal	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €
Montant maximal	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €
Montant maximal	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €
Montant maximal	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €	100 000 €

**Exemple**

**Exigences d'éligibilité**  
- L'entreprise doit être une PME au moment de la demande de financement.  
- L'entreprise doit être une PME au moment de la demande de financement.  
- L'entreprise doit être une PME au moment de la demande de financement.

**Exigences de financement**  
- Le montant de l'aide ne peut pas dépasser le montant de la demande de financement.  
- Le montant de l'aide ne peut pas dépasser le montant de la demande de financement.

**Exigences de gestion**  
- L'entreprise doit être une PME au moment de la demande de financement.  
- L'entreprise doit être une PME au moment de la demande de financement.

**Industries du cinéma et de l'image, Jeu Vidéo**  
Garantie de crédit moyen terme

**F.U.I. - Institut pour le Financement du Cinéma et des Industries Culturelles**

**Portes de l'Info / Digitale Partner**

**Description et contexte**  
L'initiative de l'AFIS de la Garantie de Crédit Moyen Terme (GCMT) est destinée à soutenir les entreprises du secteur du jeu vidéo et du cinéma d'animation.

**Préfinanç.**  
Appeler à une offre de compétences complémentaires : Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext... Une offre de compétences.

**Cibles d'aiguillage**  
Porteurs de projets collaboratifs AFIS des pôles de compétitivité : Universalia, Niteo, Imaginext, Universalia.

**Supports d'aiguillage**  
- Fiches de processus effectués au projet AFIS  
- Mécanismes d'appariement et de répartition des tâches sur la durée d'activité.  
- Tableau de suivi d'activités (tableau de suivi de projet).

**Financement**  
Le dispositif soutient des aides financières destinées à couvrir les dépenses de fonctionnement des entreprises et d'aider à la mise en œuvre de projets innovants.

**Évaluation**  
Des appels à projets par un comité de sélection pour le financement. Les projets sont évalués sur la base de critères de sélection.

**Déclencheur**  
L'association Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext.

**Statut**  
L'association Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext.

**Pour aller plus loin**  
Site internet Capital Games, Universalia, Niteo, Imaginext.

**A propos - Capital Games:**

Capital Games est le cluster du jeu vidéo en Île-de-France. L'association a pour objectif de structurer l'industrie du jeu vidéo en soutenant au quotidien les sociétés franciliennes membres de son réseau. Son action fédère ses membres autour de 7 axes : les services aux adhérents, les ressources humaines et les formations, le financement, l'ouverture à l'international, le marketing et l'événementiel, l'éthique et la déontologie, et enfin Game Paris.

Avec plus de 60 adhérents (développeurs, éditeurs, organismes de formation), Capital Games est l'acteur privilégié en Île-de-France en lien avec les moyennes et petites entreprises de cette industrie. Le cluster est soutenu depuis sa création par la région Île-de-France, par la Mairie de Paris, par la DIRRECTE, par la DATAR ainsi que par l'Union Européenne. [www.capital-games.org](http://www.capital-games.org) ou [@capital\\_games](https://www.facebook.com/capitalgames)

**A propos - La maison du jeu vidéo :**

La maison du jeu vidéo est le label d'édition de Capital Games. La dernière parution du label est « Motiver ! Dans les jeux vidéo. Méthodes et Bonnes Pratiques ». La maison du jeu vidéo a pour ambition de devenir une marque de confiance pour les professionnels du jeu vidéo grâce à des ouvrages pratiques et utiles qui s'appuient sur des ressources documentaires fiables et référencées ainsi que sur les recherches d'experts de l'industrie.